



# REGLEMENT MOINS DE 12 ANS

## Jouer au contact

Saison 2023-2024

|   |  |   |
|---|--|---|
| NOMBRE DE JOUEURS                       | 5 contre 5 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).   |   |
| REPLACEMENTS                            | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (9 joueurs maximum par équipe)  |   |
| TERRAIN                                 | 56m (en but non compris) X 30m   |   |
| BALLON                                  | Taille 4   |   |
| TEMPS DE JEU                            | Voir tableau   |   |
| ARBITRAGE                               | <b>2 joueurs titulaires du passeport arbitrage et un éducateur accompagnant</b> ou 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.  |   |
| JEU DELOYAL                             | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.   |   |
|   | Au coup de sifflet de l'arbitre, le joueur de l'équipe fautive pose immédiatement le ballon au sol afin de rendre celui-ci disponible pour l'équipe adverse sinon sanction : CF à l'endroit de la faute ou 5 mètres de plus ou remplacement en cas de fautes répétées                |   |
| UTILISATEURS                            | <b>Passage en force</b> : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – <b>Sanction</b> : CF  |   |
|   | <b>Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur)</b><br><b>Sanction</b> : CF- adversaires à 5 m   |   |
|   | Le porteur de balle plaqué doit immédiatement, transmettre son ballon ou libérer celui-ci à plus d'un mètre : CF - adversaires à 5m  |   |
|   | <b>Si le ballon est injouable : ballon à l'opposant : CF - adversaires à 5m</b>  |   |
| OPPOSANTS                               | <b>Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)</b>   |   |
|   | <b>L'opposant peut plaquer le porteur de balle mais il n'a pas le droit de le bloquer par une prise au-dessus de la taille ni de lui arracher le ballon dans les mains et/ou les bras</b>  |   |
|   | Le plaquage est effectué obligatoirement avec les 2 bras. Il doit être impérativement effectué entre la <b>taille</b> et les pieds (attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire) : du CF à l'exclusion temporaire avec remplacement du joueur. |   |
|   | Les opposants peuvent récupérer le ballon une fois qu'il a été libéré mais ils ne doivent pas le jouer dans les mains du porteur :<br>Sanction : CF – adversaires à 5m   |   |
| CONSIGNES ARBITRAGE                     | <b>Les soutiens défensifs doivent arriver par leur camp avant de jouer le ballon</b>   |   |
|   | Ne pas sanctionner le joueur plaqué dont le ballon a touché le sol et qui fait sa passe immédiatement.   |   |
| MARQUE                                  | Essai = 5 points. <b>Un joueur plaqué à proximité de la ligne de but peut marquer un essai si son action se fait dans le même mouvement</b>  |   |
| REMISE EN JEU                           | Où ?   | Comment ?   |
| COUP D'ENVOI                            | Au centre du terrain - <b>Possibilité de jouer rapidement</b>  | <b>CF à 5m de toute ligne</b><br><b>Adversaires à 5m</b><br><b>Un CF peut être joué de plusieurs façons :</b><br>- pour soi-même après avoir botté le ballon<br><b>(ballon au sol ou quittant les mains),</b><br>- en coup de pied tombé (drop) ou<br>- en coup de pied de volée<br><b>CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but</b><br><b>possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu à l'équipe adverse</b> |
| COUP DE RENVOI<br>Après essai           | Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai - <b>Possibilité de jouer rapidement</b>   |   |
| COUP DE RENVOI<br>DES 22 METRES         | A 5m de l'en-but.<br>Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en-but.  |   |
| EN-AVANT                                | A l'endroit de la faute,<br>A 5 mètres de toute ligne  |   |
| SORTIE EN TOUCHE<br>OU TOUCHE INDIRECTE | A l'endroit de la sortie.<br>Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.   |   |
| TOUCHE DIRECTE                          | Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci<br>Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.   |   |
| TRANSFORMATION<br>DROP TIR AU BUT       | NON  |   |

5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. **HORMIS**

**CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES**

**Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).**

**Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».**

**Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :**

**Temps de jeu en Moins de 12 ans  
sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)**

*Jeu à 5 contre 5*

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres  | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|------------------|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| 3                | 3   | 2                        | 3              | 10'             | 2'                     | 5'                    | 60'         |
| 4                | 6   | 3                        | 2              | 10'             | 2'                     | 5'                    | 60'         |
| 5                | 10  | 4                        | 2              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 64'         |
| 6                | Poules de Brassage =<br>2 poules de 3<br>Puis poules de Niveau<br>= 2 poules de 3 | 4                        | 2              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 64'         |

**Temps de jeu en Moins de 10 ans  
sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes)**

*Jeu à 5 contre 5*

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres  | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|------------------|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| 4                | 6   | 3                        | 3              | 10              | 2'                     | 5'                    | 90'         |
| 5                | 10  | 4                        | 2              | 11              | 2'                     | 5'                    | 88'         |
| 6                | Poules de Brassage =<br>2 poules de 3<br>Puis poules de Niveau<br>= 2 poules de 3 | 4                        | 2              | 11              | 2'                     | 5'                    | 88'         |

**Si 3 demi-journées temps de jeu = 110 minutes**

3 EQUIPES = 3 MATCHES

|   | A | B  | C  |
|---|---|----|----|
| A |   | AB | AC |
| B |   |    | BC |
| C |   |    |    |

4 EQUIPES = 6 MATCHES

|   | A | B  | C  | D  |
|---|---|----|----|----|
| A |   | AB | AC | AD |
| B |   |    | BC | BD |
| C |   |    |    | CD |
| D |   |    |    |    |

5 EQUIPES = 10 MATCHES

|   | A | B  | C  | D  | E  |
|---|---|----|----|----|----|
| A |   | AB | AC | AD | AE |
| B |   |    | BC | BD | BE |
| C |   |    |    | CD | CE |
| D |   |    |    |    | DE |
| E |   |    |    |    |    |