



M6 BABY RUGBY L'ARBITRAGE DES PLATEAUX "PREMIERS PAS À L'ÉCOLE DE RUGBY"

DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE DE L'ARBITRAGE

MÀJ 27/11/2021



01.

OBJECTIFS DU DOCUMENT ?



POURQUOI CE DOCUMENT?

- Ce document a été réalisé pour expliciter clairement les règles qui doivent être appliquées de manière rigoureuse lors des plateaux M6 “premiers pas à l'école de rugby”
- Il doit permettre d'éviter des interprétations et ainsi empêcher de créer de la confusion auprès des éducateurs mais surtout des jeunes joueurs (ses)

02.

ASPECTS RÉGLEMENTAIRES



- Seuls les licencié(e)s né(e)s entre le 01/01/N-5 et le 30/06/N-4[✱] peuvent participer à des plateaux M6 « premiers pas à l'école de rugby » organisés par les comités départementaux

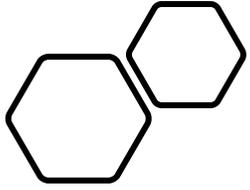
[✱] Exemple pour la saison 2021/2022 joueurs (ses) né(es) entre le 01/01/2016 et le 30/06/2017

- 1 rencontre par trimestre et par club maximum (pour une pratique adaptée à l'âge des enfants)
 - Temps de jeu maximum de 30 minutes par 1/2 journée
 - Respect des règles en vigueur
- Possibilité de réaliser des petits matchs en lieu et place des entraînements
- Règles du jeu et guide pédagogique du Baby Rugby à consulter sur le site de la FFR : https://www.ffr.fr/jouer-au-rugby/ecole_de_rugby/documents_utiles_edr

03.

LES RÈGLES DU JEU





NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE

4 contre 4
Ou
5 contre 5



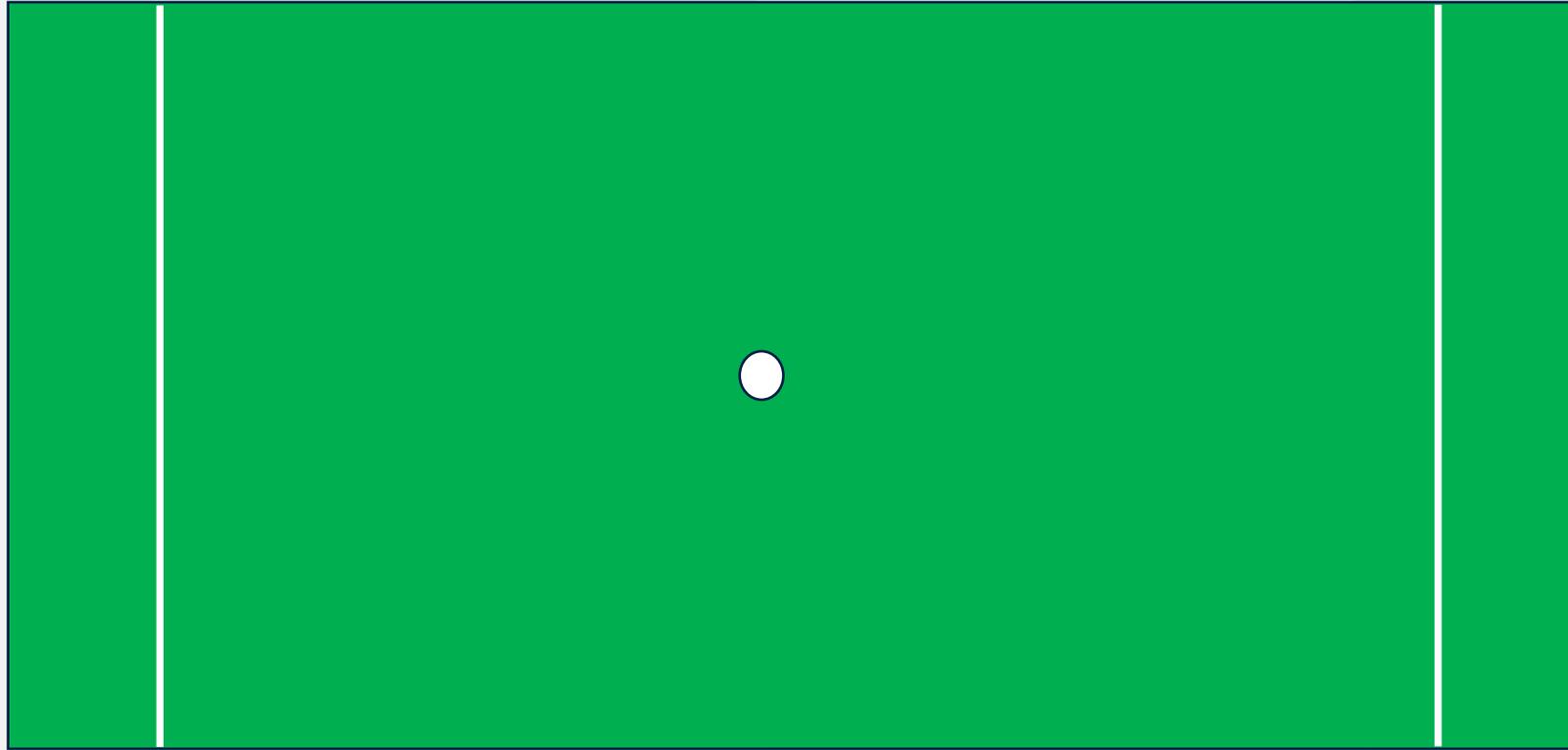
LE TERRAIN



22 mètres



15
M
è
t
r
e
s



En-but = 1m50 à 2 m

Les remplacements de joueurs sont **illimités** et doivent être réalisés **pendant les arrêts de jeu** et/ou sur blessure

1 éducateur arbitre neutre

Les éducateurs des équipes en présence peuvent aider leur équipe mais sans vociférer



ARBITRAGE

**ATTRAPER,
COURIR, PASSER,
BOTTER, MARQUER**





Le porteur du ballon doit être saisi ou ceinturé avec les deux mains du bas du sternum à la taille

S'OPPOSER

**TOUTE FORME DE
PLAQUAGE EST INTERDITE**



**UN DÉFENSEUR NE PEUT
PAS ARRACHER OU TAPER
LE BALLON QUI SE TROUVE
DANS LES MAINS D'UN
ADVERSAIRE**



**UN JOUEUR CEINTURÉ OU
ATTRAPÉ PEUT PASSER,
BOTTER OU LÂCHER LE
BALLON**



**UN PARTENAIRE DU
PORTEUR DU BALLON QUI A
ÉTÉ SAISI PEUT VENIR LUI
PRENDRE LE BALLON DANS
LES MAINS**



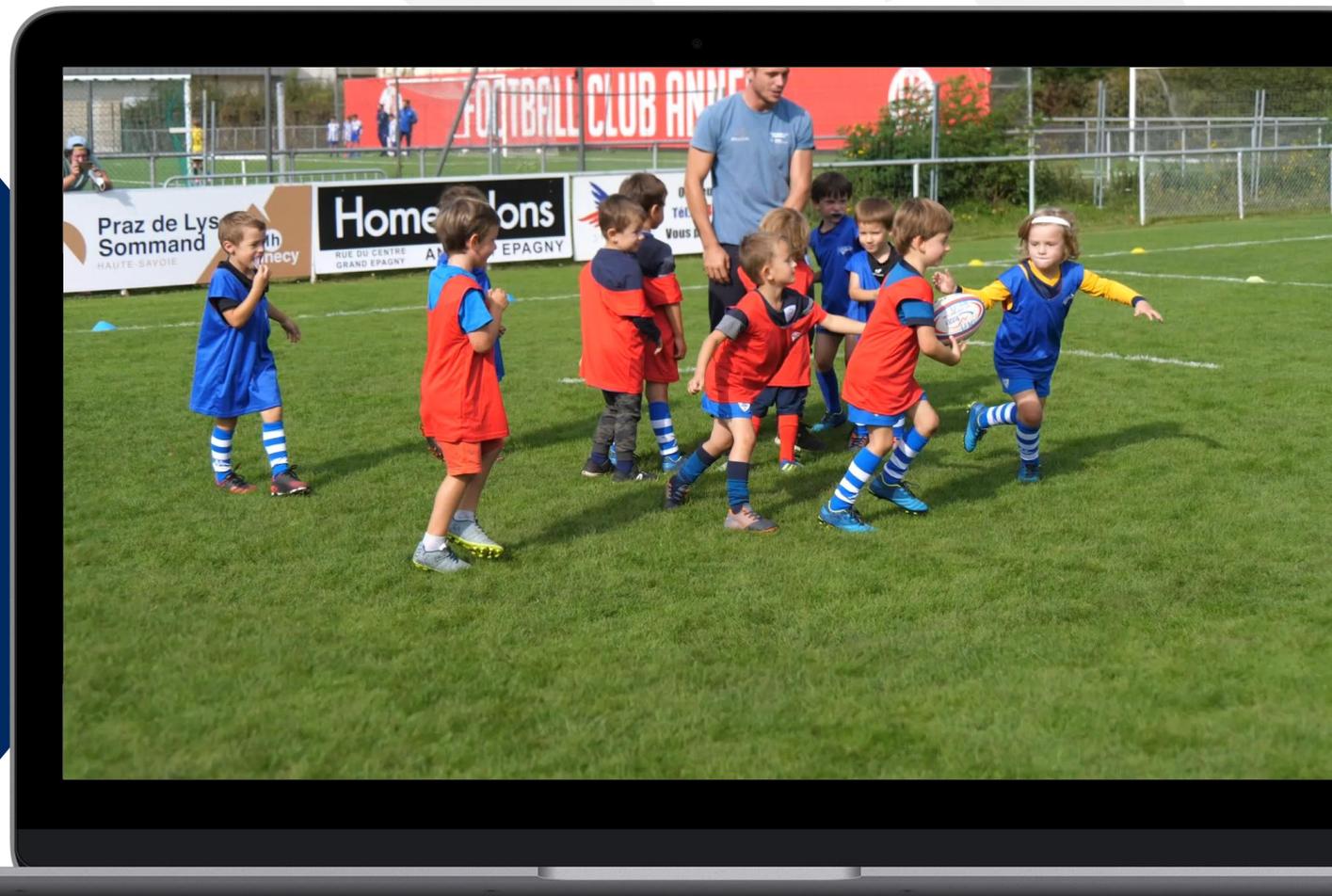
**CHERCHER À ÉVITER SES
ADVERSAIRES
PERCUSSION, PASSAGE EN
FORCE ET RAFFUT INTERDIT**



**LES ACTIONS DÉFENSIVES
BRUTALES DOIVENT ÊTRE
SANCTIONNÉES**



LORSQUE LE PORTEUR DU
BALLON EST SAISI
L'ÉDUCATEUR ANNONCE
« **PRIS** ». LE JOUEUR DOIT
ALORS PASSER LE BALLON



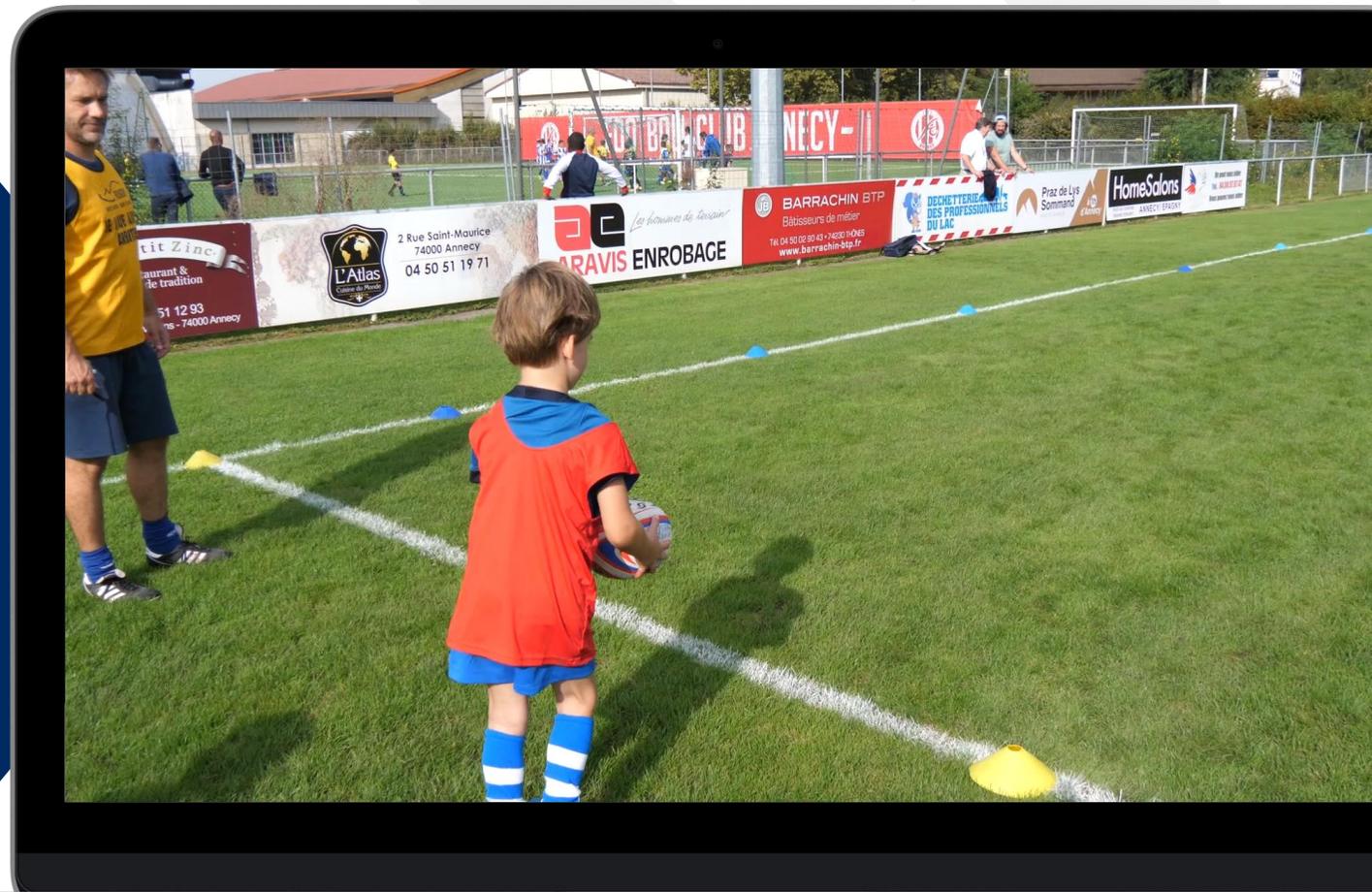
LANCEMENT DE JEU GÉNÉRIQUE

- L'ÉDUCATEUR PRÉSENTE LE BALLON
(VEILLER À CHANGER DE JOUEUR)
- LE JEU DÉMARRE LORSQUE LE JOUEUR
SE SAISIT DU BALLON (SANS COUP DE
SIFFLET)
- REMISE EN JEU RAPIDE PRIVILÉGIÉE
 - OPPOSANTS À 3 MÈTRES



JEU AU PIED

SI UN JOUEUR BOTTE DEPUIS SON EN-BUT
= GAIN DE TERRAIN





DIRECTION TECHNIQUE NATIONALE DE L'ARBITRAGE

NOVEMBRE 2021