



REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)

Jeu à X

Saison 2022-2023

| | | |
|---|---|---|
| NOMBRE DE JOUEURS | Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir complété l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent). | |
| REPLACEMENTS | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (10 remplaçants maximum par équipe) | |
| TERRAIN | Terrain normal sans les 5 mètres de chaque côté | |
| BALLON | Taille 4 | |
| TEMPS DE JEU | Voir tableau | |
| ARBITRAGE | 2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) | |
| JEU DELOYAL | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi. | |
| | Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : P | |
| PLAQUAGE | Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées. | |
| REMISE EN JEU | Où ? | Comment ? |
| COUP D'ENVOI | Rugby à XV catégorie C – (Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m) | |
| COUP DE RENVOI Après essai | | |
| COUP DE RENVOI « 22m » | | |
| EN AVANT ou ballon injouable | A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne | Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact : 3 + 2 contre 3 + 2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1 ^{ère} ligne et de 2 ^{ème} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3 |
| PENALITE | Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute | |
| COUP FRANC | | |
| SORTIE EN TOUCHE | Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre | Règle expérimentale 2022/2023 Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation) Équipe qui lance 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) Équipe qui ne lance pas Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur ne peut intervenir sur le bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut |
| AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. | | |

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

**Temps de jeu en Moins de 14 ans
sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)**

Jeu à 10 contre 10

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|------------------|---|--------------------------|----------------|------------------|------------------------------|-----------------------|-------------|
| 3 | 3 | 2 | 2 ou 3 | 15' ou 10' | 5' si 2 X 15 2' si 3 X 10 | 5' | 60' |
| 4 | 6 | 3 | 2 | 10' | 2' | 5' | 60' |
| 5 | 10 | 4 | 2 | 8' | 2' | 5' | 64' |
| 6 | Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3 | 4 | 2 | 8' | 2' | 5' | 64' |

**Temps de jeu en Moins de 14 ans
sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes)**

Jeu à 10 contre 10

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|------------------|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------------|-----------------------|-------------|
| 4 | 6 | 3 | 2 ou 3 | 15 ou 10 | 5' si 2 X 15 2' si 3 X 10 | 5' | 90' |
| 5 | 10 | 4 | 2 | 11 | 2' | 5' | 88' |
| 6 | Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3 | 4 | 2 | 11 | 2' | 5' | 88' |

Si 3 demi-journées temps de jeu = 110 minutes

| | | | |
|-----------------------|---|----|----|
| 3 EQUIPES = 3 MATCHES | | | |
| | A | B | C |
| A | | AB | AC |

| | | | |
|---|--|--|----|
| B | | | BC |
| C | | | |

| 4 EQUIPES = 6 MATCHES | | | | |
|-----------------------|---|----|----|----|
| | A | B | C | D |
| A | | AB | AC | AD |
| B | | | BC | BD |
| C | | | | CD |
| D | | | | |

| 5 EQUIPES = 10 MATCHES | | | | | |
|------------------------|---|----|----|----|----|
| | A | B | C | D | E |
| A | | AB | AC | AD | AE |
| B | | | BC | BD | BE |
| C | | | | CD | CE |
| D | | | | | DE |
| E | | | | | |