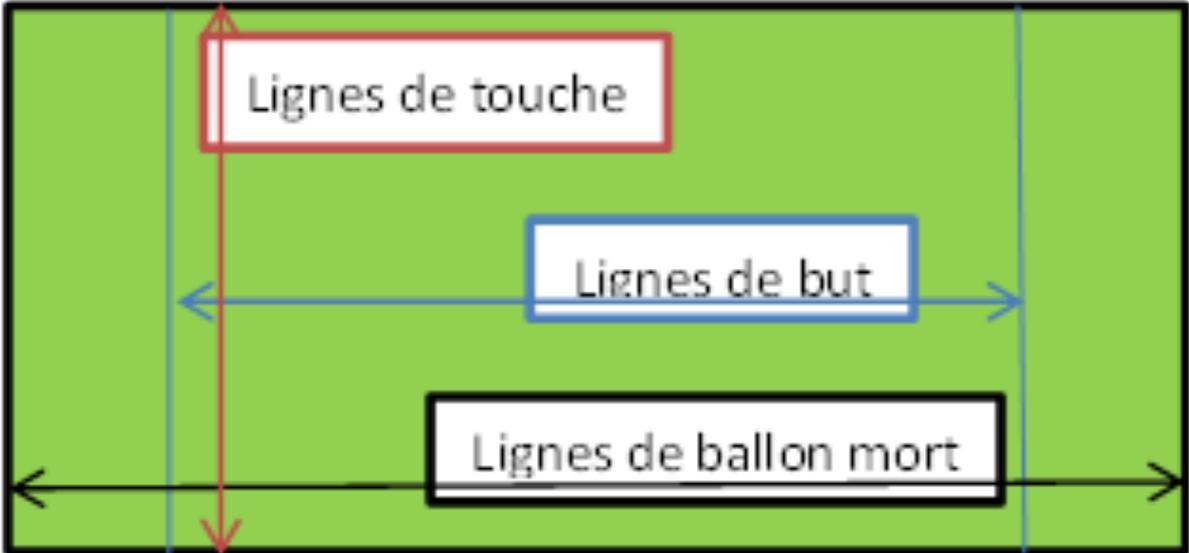


	Rugby à 5	Aménagements pour le Sport-Santé
	5 joueurs + 5 remplaçants : remplacements illimités – Arbitrage par des officiels ou par les capitaines	5 à 8 joueurs – remplacements illimités Arbitrage par l'éducateur
But du jeu	L'objectif du Rugby à 5 consiste à inscrire plus d'essais que son adversaire et à l'empêcher d'en marquer.	
La marque :  <b>L'essai vaut 1 point</b>	Aplatir le ballon sur ou derrière la ligne d'essai avec toute partie du corps entre le cou et la ceinture.	Le porteur de balle marque un essai en franchissant la ligne de but adverse ballon en main.
Droits et devoirs du joueur	<p>→ Tout joueur peut courir, attraper et lancer la balle en arrière sur tout le terrain et marquer en aplatissant la balle.</p> <p>→ Tout joueur peut empêcher de marquer en s'opposant à l'adversaire, en le touchant à 2 mains, des hanches aux épaules.</p> <p>→ Le jeu au pied est autorisé si la balle est reprise sans rebond par le botteur ou un partenaire en jeu. Sanction : pénalité au centre pour l'adversaire.</p>	<p>✓ Tout joueur peut courir, ramasser ou intercepter le ballon, se déplacer avec le ballon, le passer à un partenaire en jeu, marquer des points en franchissant la ligne ballon en main</p> <p>✓ Tout joueur peut empêcher un adversaire de marquer en s'opposant au porteur de balle et en le touchant, de face, à 2 mains des épaules au bassin donc le toucher par derrière est interdit.</p> <p>✓ Le jeu au pied n'est pas autorisé</p>
	<p>→ Ballon tombé au sol: balle à l'adversaire.</p> <p>→ Jeu déloyal: pénalité pour l'équipe non fautive et changement du joueur fautif.</p>	
Le hors-jeu	<p>→ Sont hors-jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les partenaires du porteur du ballon placé en avant de celui-ci par rapport à la ligne de ballon mort adverse.</li> <li>• Lors d'un toucher, les joueurs placés devant le dernier pied des joueurs concernés par le touché.</li> </ul>	
Le toucher	→ A deux mains simultanément entre les épaules et les hanches.	Le toucher à la poursuite est interdit (risque d'accélération brutale et de déséquilibre)
	<p>→ Le porteur de balle touché doit immédiatement poser le ballon au sol.</p> <p>→ Le porteur de balle touché et le toucheur doivent rester au contact d'au moins une main et ne peuvent rejouer que lorsque le relayeur passe le ballon ou le porte sur 5m</p> <p>→ les défenseurs, en arrière de la zone de toucher, sont en jeu dès que le relayeur a saisi le ballon pour le jouer</p> <p>→ les défenseurs, hors-jeu par rapport à la zone de toucher, devront être remis en jeu par ...</p> <p>→ Le nombre de toucher est illimité.</p>	
Esprit du jeu	→ REFUS DE JEU: Une équipe qui, par son absence d'initiative (jeu systématique en pick and go, par exemple...) montrerait un comportement contraire à l'esprit sportif, serait avertie puis sanctionnée par l'arbitre.	

Remise en jeu et pénalité :	→à l'endroit de la faute, →ballon posé au sol, →à 5 mètres de toute ligne, adversaires à 5 mètres <b>Le jeu est déclenché à la prise du ballon au sol</b>	
Le terrain	Champ de jeu Zone située entre les lignes de touche et les lignes de but. Aire de jeu Comprend le champ de jeu et les zones d'en-but (entre 5 et 10 mètres). Sol de l'aire de jeu La surface du sol doit être gazonnée, ou recouverte de gazon synthétique. On peut également jouer sur surface dure. En revanche, il n'est pas possible de jouer sur une surface gelée pour des raisons de sécurité.	
Dimensions de l'aire de jeu	Un terrain type peut être tracé sur la moitié d'un terrain de rugby dans le sens de la largeur, les 5 mètres de part et d'autre représentant les zones d'en-but. Longueur maximum : 70m Largeur maximum : 50m	Aménagement de la Longueur et de la Largeur en fonction du nombre de joueurs et du niveau physique : 30m < Longueur < 70m 20m < Largeur < 50m
		

FÉDÉRATION  
FRANÇAISE  
DE RUGBY



**RUGBY 5**  
à 5